

Spielfeldgrößen und Spielregeln für die E-Junioren (U10/U11)

Austragungsmodus: Die Spielrunden werden vom KJA organisiert. Es wird eine einfache Hinrunde gespielt. Nach der Hinrunde wird der KJA die Mannschaften in neue Spielklassen einteilen und neue Spielpläne für die Rückrunde erstellen. Nach der Hinrunde können weitere Mannschaften gemeldet werden, diese werden in die Kreisliga C eingeteilt. Die Spielberichte werden im DFBnet (Spielbericht Online) geführt, auch mit Ergebnis.

Ein- und Auswechseln: 4 Spieler/Spielerinnen können beliebig oft ein- und ausgewechselt werden.

Die Spielerpässe sind zur Kontrolle durch die gegnerische Mannschaft bereit zu halten.

Tore: 5 x 2m (Juniorentore)

Spielerzahl: 7 gegen 7

Spieldauer: 2 x 25 Minuten

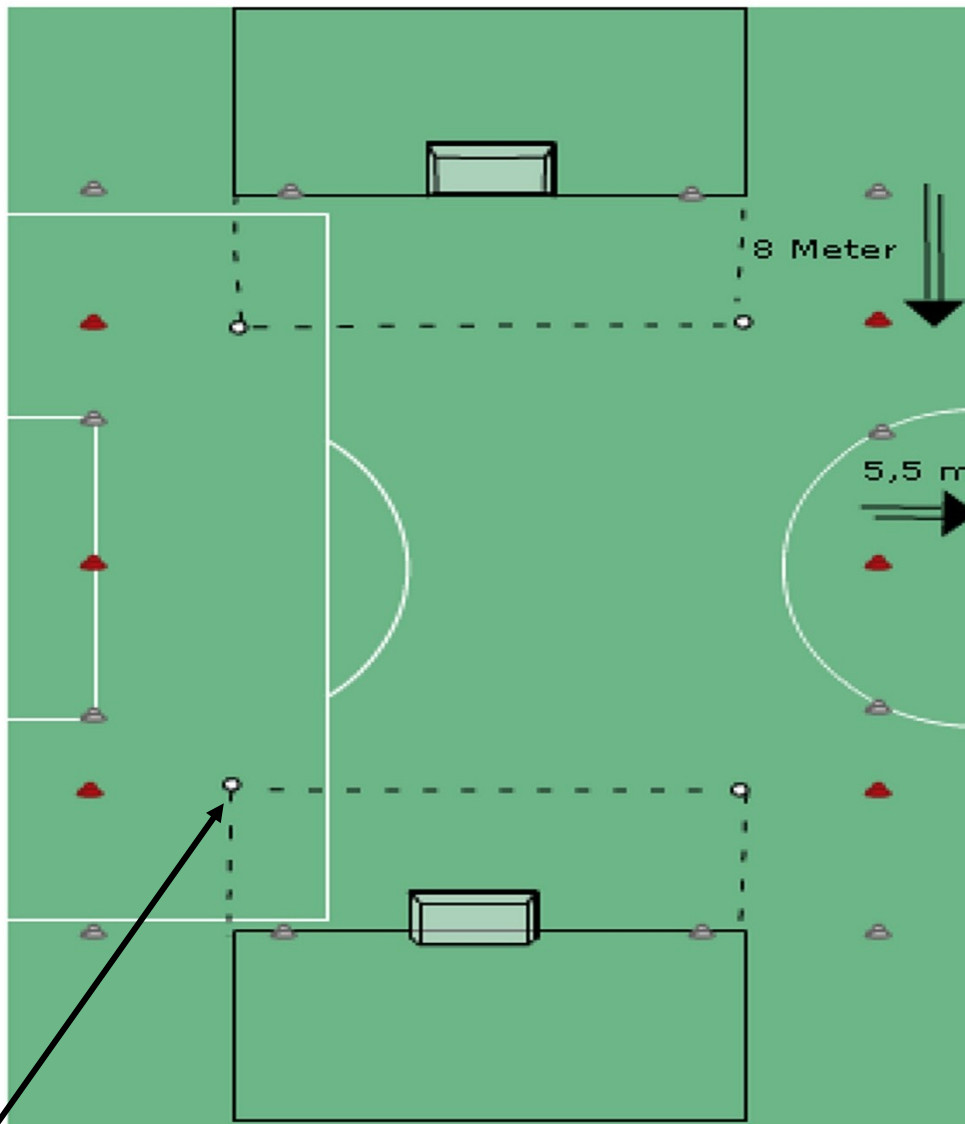
Spielfeldmarkierungen: Die Außenlinien werden mit "Hütchen" markiert.

Spielball: Leichtball Größe 5

Spielleiter: Wird von der Gastmannschaft gestellt.

Spielregeln:

- Die Abseitsregel und die Rückpassregel kommen nicht zur Anwendung.
- Abstoß: Wahlweise aus der Hand oder vom Boden. Bei Toraus, verursacht durch die angreifende Mannschaft, wird der Ball durch Werfen, Rollen oder Abstoß ins Spiel gebracht. Dafür muss der Ball den Torraum verlassen. Erfolgt der Abstoß oder Abwurf über die eigene Spielfeldhälfte hinaus, ohne das ein anderer Spieler den Ball berührt hat, ist auf **indirekten Freistoß** für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden.
Diese Regel gilt für jegliches Abspiel des Torwarts, wenn er zuvor den Ball kontrolliert gehalten hat (z.B. beim Rückpass nach dem Abstoß).
- Regelwidriges Spiel: Verstoß erklären, direkter Freistoß; in Tornähe Strafstoß (8m).
- Abstand bei Abstoß, Freistoß und Ecke



o = Hilfsmarkierung

Noch ein wichtiger Hinweis: Der Torraum ist in der Abbildung mit gestrichelten Linien eingezeichnet. Er muss natürlich so nicht auf dem Spielfeld markiert werden.